COMMENTA IL M.I. BELOTTI

Il torneo di Bratto, edizione 1990, ci ha regalato una bellissima partita del nostro collaboratore e maestro internazionale Bruno Belotti. La partita è stata giocata all'ultimo turno che lo vedeva opposto al vincitore dell'edizione 1989 il m.i. jugoslavo Indjic. Qui di seguito vi proponiamo la partita con i commenti del vincitore.

Nel prossimo numero la cronaca del festival e le classifiche.

Indjic – Belotti
Est-indiana E-92

1. d4 Cf6 2. Cf3 g6 3. c4 Ag7 4. Cc3 d6 5. e4 0-0 6. Ae2 e5 7. d5 a5 8. Ag5 h6 9. Ah4 Ca6 10. Cd2 De8 11. a3
È più frequente 11. 0-0.
11. ...Ad7 12. b3 Ch7 13. f3 f5
Potrebbe essere più preciso ritardare la spinta in f5 con 13. ...h5 14. Tb1 (interessante il seguito a doppio taglio 14. g4!?) Ah6 15. Af2 De7 16. b4 a:b4 17. a:b4 h4 (oppure 17. ...b6) con possibilità per entrambi.
14. Af2 h5 15. Tb1 Ah6 16. b4 a:b4 17. a:b4 De7
Volendo evitare le seguenti complicazioni si poteva giocare 17. ...b6.
18. c5!?
In una partita Huss-Mortensen del 1982 si era avuto il seguito più tranquillo 18. Tb2 h4 19. 0-0 Dg5 20. Rh1 Cf6 21. De1 h3 22. g3 con leggero vantaggio del Bianco.
18. ...d:c5!
Permettere c6 vorrebbe dire cadere in svantaggio: per esempio 18. ...h4 19. c6! Ac8 20. b5 (o anche 20. c:b7 A:b7 21. Cc4) Cc5 21. b6 (meno buona 21. A:c5 d:c5 22. c:b7 A:b7 23. Cc4 f:e4 con possibilità di controgioco sulle case nere) e il Bianco sta meglio.
19. A:a6 c:b4 20. Ac4
Una valida alternativa era 20. d6!? A:d2+ (ad una posizione molto confusa porterebbe 20. ...Dg5!? 21. Ac4+ Rh8 22. T:b4 D:g2 23. Tg1 A:d2+ 24. D:d2 D:f3, mentre dopo 20. ...D:d6?! 21. Ac4+ i tre pedoni non compensano il pezzo, per esempio: 21. ...Rh8 [21. ...Ae6 22. A:e6 {è buona anche 22. Cd5 c5 23. 0-0} D:e6 23. T:b4 Tfd8 24. Tb2 Cf6 25. e:f5 g:f5 26. 0-0 con netto vantaggio) 22. Cd5 b5 [22. ...c5 23. Cb3! Tfc8 {23. ...b6? 24. C:b6} 24. Cb6! D:b6 25. D:d7 e vince] 23. Ae2 c5 24. Cb3! Tfc8 25. Cb6! D:b6 26. D:d7 e il Nero è senza risorse) 21. D:d2 b:c3 ed ora il Bianco ha a disposizione quattro seguiti diversi:
a) 22. D:c3!? c:d6 23. A:b7 con compenso per il pedone grazie al possesso dei due Alfieri e alle debolezze nere in d5 e d6;
b) 22. Ac4+ Ae6 23. d:e7 c:d2+ 24. R:d2 Tf6 (24. ...A:c4 25. e:f8=D+ C:f8 26. T:b7! [possibili anche 26. Tfc1 o 26. Ta1 con finale di difficile valutazione] Ta2+ 27. Rc3 T:f2 28. R:c4 T:g2 29. Rd5 con leggera preferenza per il Bianco) 25. Ab5! (dopo 25. A:e6+? T:e6 il Nero rimane con un pedone in più) c6 (25. ...Ad7 può portare alla patta per ripetizione di mosse dopo 26. Ac4+ Ae6 27. Ab5) 26. Ad3 b5 27. Ac5 con compenso per il pedone;
c) 22. d:e7?! c:d2+ 23. R:d2 T:a6! (23. ...Tfe8 24. Ac4+ Rg7 25. T:b7 T:e7 26. T:c7 Tc8 27. T:c8 A:c8 con parità) 24. e:f8=D+ C:f8 con buona posizione per il Nero poiché ora non va 25. T:b7?? a causa di 25. ...Ta2+ 26. Re3 (26. Re1 Tb1+) f4+;
d) 22. Dd5+ Df7 23. A:b7! (23. Ac4? D:d5 24. A:d5+ Rg7 25. d:c7 [ancora peggiore è 25. A:b7? c2 26. Tc1 Tab8 27. Aa6 c:d6 con netto vantaggio del Nero] Ac6 26. A:c6 b:c6 27. e:f5 g:f5 28. Ac5 Tfc8 29. Ad6 Rf6 e il Nero sta meglio) Ta4! (non 23. ...Ae6? 24. A:a8! e vince) 24. d:c7 f:e4 25. D:f7+ R:f7 26. f:e4 (migliore di 26. A:e4?! Cf6 e il Nero è preferibile) Cf6 27. 0-0 Rg7 28. Ac5 (28. Ah4? Tc4 e il pedone c7 cade) Tc8 29. Ad6 e il Nero ha la scelta tra 29. ...Td4 30. Ae5 Tc4 31. Ad6 con ripetizione di mosse e 29. ...C:e4 30. A:e4 T:e4 31. Tb8 che lascia però al Bianco un buon compenso per il pedone.

20. ...b:c3!
Insufficente sarebbe ora 20. ...A:d2+? 21. D:d2 b:c3 22. D:c3 con chiaro vantaggio del Bianco.
21. d6+ Ae6 22. d:e7 A:d2+!
Migliore di 22. ...c:d2+?! 23. Rf1 A:c4+ 24. Rg1 Tfe8 25. e:f5 g:f5 26. Dc2 Ae6 27. Dc3! minacciando 28. D:e5 e 28. Ae3 e il Bianco si libera.
Può sembrare curioso che il pedone sia più forte in c3 che in d2, ma ciò si spiega con il differente grado di attività dell'Alfiere delle case nere che contribuisce in modo decisivo alla limitazione dei pezzi bianchi.
23. Rf1?
La decisione sbagliata; la posizione che ne deriva è con ogni probabilità favorevole al Nero (anche se è difficile dare un giudizio definitivo su una situazione talmente disequilibrata) e soprattutto la difesa del Bianco è talmente delicata da rendere il compito del suo conduttore molto più gravoso di quello dell'attaccante.
Era quindi preferibile accontentarsi di 23. D:d2 rientrando per inversione di mosse nella variante b) dopo 20. d6.
23. ...A:c4+ 24. Rg1 Tfe8
Non 24. ...Tf7?? 25. Da4! e vince il Bianco.
25. e:f5
Subito 25. h4?! avrebbe gravemente indebolito le case e4 e g4 dopo 25. ...f:e4 26. f:e4 Cf6. Un'altra possibile alternativa era 25. h3.
25. ...g:f5 26. h4 T:e7
Un momento importante; la pressione dei pezzi neri è molto forte e compensa ampiamente il peraltro lieve svantaggio di materiale, mentre il Bianco deve trovare il modo migliore di sciogliere il proprio gioco fronteggiando allo stesso tempo numerose minacce (come la spinta del pedone e, Ta2 seguita da c2, o ancora un attacco diretto al suo Re).
27. Tb4!
Giocata dopo lunga riflessione e probabilmente la migliore; le alternative erano:

a) 27. T:b7 Cf6 seguita da 28. ...e4 con forte iniziativa;

b) 27. Rh2?! c4! e se 28. f:e4? Cf6! e il Re bianco è in grosse difficoltà;

c) 27. Ae1 Ta2! (è buona anche 27. ...Td8! a patto di rispondere a 28. A:d2 con 28. ...T:d2 e rientrando nel seguito principale, mentre dopo 28. ...c:d2? 29. Dc2!, unica ma sufficente, [perderebbero invece 29. Rf2? e4 30. f:e4 f:e4 31. Th3 Cf6 32. Tg3+ Rf8 con l'imparabile minaccia 33. ...e3+ e 29. Tb2? Ted7! {non 29. ...Ae2? 30. T:d2 A:d1 31. T:d8+ Rf7 32. T:d1 Cf6 con solo un leggero vantaggio} 30. Rf2 Cf6 31. Th3 e4 32. f:e4 {oppure 32. Tg3+ Rf8 e vince} Cg4+ 33. Rg1 Ae2 e vince] 29. ...Ae2 [anche dopo 29. ...b5!? 30. Td1 e4 31. T:d2 T:d2 32. D:d2 e3 33. Dd8+ Rf7 34. Rh2 il Nero è leggermente preferibile] 30. Rf2 d1=D 31. Th:d1 A:d1 32. T:d1 e il Nero sta appena meglio) 28. A:d2 unica (se 28. T:b7? Td7! e vince) T:d2! (sarebbe un errore 28. ...c2? 29. Dc1 c:b1=D 30. D:b1 T:d2 31. Db4! recuperando un pezzo con solo un leggero svantaggio, mentre 28. ...c:d2?! non conduce ad una vittoria certa dopo 29. Ta1! Tb2 [meno buona 29. ...T:a1 30. D:a1 e4 31. Dd4 Ad3 32. Rh2 e il Bianco riesce a liberarsi] 30. Da4 [30. Tb1? Ae2! 31. D:e2 T:b1+ 32. Rh2 T:h1+ 33. R:h1 Td7 e vince] b5 31. Da8+ [31. Da3? Ta2! 32. Dc3 T:a1+ 33. D:a1 e4 con posizione vincente] Rg7 32. Rh2, anche se il Nero rimane in netto vantaggio) 29. De1 (ad una sconfitta ancora più rapida porta 29. Dc1? Tg7! [non subito 29. ...c2? 30. Rh2!] 30. Th2 c2!) Tg7! 30. Th2 c2 31. Tc1 Tgd7! 32. Dg3+ Rf7 e vince.
27. ...Ad5!
Dovendo abbandonare l'ottima casa c4 (non

va infatti 27. ...b5? 28. T:c4! b:c4 29. De2 e l'iniziativa passa al Bianco) questa è senz'altro la migliore posizione per l'Alfiere, da dove mantiene il controllo della diagonale a2-g8, difende il pedone b7 ed esercita una forte pressione sui punti f3 e g2 in previsione di un attacco diretto al Re bianco.

L'apparentemente forte 27. ...Ad3?, con l'idea di sostenere l'avanzata del pedone «c», non porterebbe a niente di buono dopo 28. Rh2 (con l'idea di proseguire con Ae1 che ora sarebbe stata invece un grave errore a causa di 28. ...c2! 29. D:d2 Ta1 e vince) e4 29. Db3+! (è buona anche 29. f:e4!? f:e4 30. D:h5 e se 30. ...e3? 31. Dd5+) Tf7 (unica poiché a 29. ...Rf8 seguirebbe 30. Ac5 c2 31. A:e7+ R:e7 32. T:b7 e vince) 30. T:b7 con grande vantaggio del Bianco.

28. Rh2

Un'interessante alternativa era 28. Ta4!? T:a4 29. D:a4 e4 30. Ac5 Te6 31. Rf2 e3+ 32. Re2 anche se il Nero rimane comunque in vantaggio.

È invece inferiore 28. Ae1?! Ta2 29. A:d2 c:d2! (interessante anche 29. ...T:d2!? 30. Dc1 Tg7 31. Th2 Td3 [non 31. ...A:f3? 32. D:c3 Tg:g2+ 33. T:g2 T:g2+ 34. Rf1 con vantaggio del Bianco] 32. Rf2 A:f3! 33. g:f3 [forzata altrimenti la debolezza delle case e4 e g4 è decisiva] Td2+ 34. Re3 T:h2 35. D:c3 Cf6! con netta superiorità del Nero poiché se 36. D:e5?? Te7! e vince) 30. Ta4 (30. Rf2 Cf6 31. Th3 Rf7 32. Tg3 c5! 33. Ta4 [se 33. Tb6 c4 e i pedoni neri sono troppo forti] T:a4 34. D:a4 e4 e vince) Tb2! (molto più forte di 30. ...T:a4? 31. D:a4 e4 [non è migliore 31. ...Td7 32. Rf2 Cf6 33. Td1] 32. Dd4 c6 33. D:d2 e3 con posizione complicata) 31. Da1 Tg7! (non 31. ...Ab3? 32. Ta8+ Rf7 33. Rh2) 32. Ta8+ Cf8 e il Bianco non può parare contemporaneamente tutte le minacce (33. ...A:f3, 33. ...Tc2, 33. ...d1=D+).

28. ...Cf6

Porta in gioco l'unico pezzo ancora inattivo difendendo allo stesso tempo l'Alfiere d5; dopo 28. ...Ta2!? il Bianco avrebbe potuto attivare l'Alfiere con 29. Ae3! Cf6 30. Ag5!, ma anche così il Nero sarebbe rimasto in vantaggio con 30. ...Rf7.

29. De2?

L'errore decisivo; perdeva anche 29. Ae1? Ta2 30. A:d2 T:d2 31. Dc1 (31. De1 A:f3 32. Dg3+ Cg4+ 33. T:g4 h:g4 e vince) 31. A:f3. Bisognava assolutamente impedire alla Torre a8 di entrare in seconda traversa con 29. Ta4 e dopo 29. ...T:a4 30. D:a4 e4 31. Ad4 Rf7 la partita è ancora aperta, anche se il Nero resta preferibile.

29. ...Ta2 30. Ae3

Non c'è altro contro la minaccia 30. ...Af4+. A questo punto, se il Nero prosegue con 30. ...A:e3? 31. D:e3 Cg4? con l'idea 32. f:g4?? T:g2+ 33. Rh3 h:g4 e poi matto, il Bianco si salva con 32. T:g4+; quindi...

30. ...c5! 31. Tc4!?

A corto di tempo il Bianco trova quest'ultima risorsa comunque insufficente; ovviamente se la Torre abbandona la quarta traversa il Nero vince con il seguito sopracitato, mentre a 31. A:c5 segue 31. ...Af4+ 32. T:f4 T:e2 33. A:e7 e:f4 (vince anche 33. ...Cg4+!? 34. T:g4 h:g4) 34. A:f6 A:f3 35. Tg1 c2 e vince.

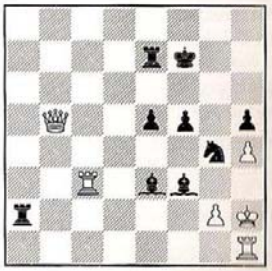
31. ...b5!

Dopo questa mossa il Bianco non può più mantenere la Torre sulla quarta traversa e la sua posizione crolla. Un grave errore sarebbe stato invece 31. ...A:e3? 32. D:e3 A:c4 33. D:c5 e il Bianco sta addirittura meglio.

32. T:c5 A:e3 33. Tc8+ Rf7 34. D:b5

Se 34. D:e3 Cg4+ e vince.

34. ...A:f3 35. T:c3



35. ...Cg4+ 36. Rh3

Oppure 36. Rg3 f4+ 37. R:f3 e4 matto.

36. ...A:g2+ 37. Rg3 f4 matto.

m.i. Bruno Belotti